



RÉVISEZ VOS CLASSIQUES

CAPSULE CONTES ET LÉGENDES

Jeu conçu par Haydée Silva



ou



Jeu individuel ou pour la classe



20 à 30 min



Niveau A2 et plus

CONSIGNE

Nous connaissons tous des contes classiques et d'autres moins célèbres... Parviendrez-vous à reconnaître, grâce aux images, les contes de la page suivante ?

Besoin d'indices ? Consultez à la page 3 la liste des pistes qui accompagne la série d'images. La solution est donnée à la page 4.

Pour jouer en classe, consultez les pistes d'exploitation proposées à la page 5.



Image 1



Image 2



Image 3



Image 4



Image 5



Image 6



Image 7



Image 8



Image 9

INDICES

1. Sa grand-mère est malade.
2. Elle a de petits pieds.
3. Pour aider son maître, il est prêt à tout.
4. Tout petit, il est malin.
5. Elle a le sommeil léger.
6. Par amour, elle est prête à tout.
7. Il n'est pas jugé beau, et pourtant...
8. Il séduit les rats... et les enfants.
9. Ils sont trois, ils sont frères, chacun a un caractère différent.

SOLUTION

1. Le Petit chaperon rouge.
2. Cendrillon.
3. Le Chat botté.
4. Le Petit Poucet.
5. La Princesse au petit pois.
6. La Petite sirène.
7. Le Vilain petit canard.
8. Le Joueur de flûte de Hamelin.
9. Les Trois petits cochons.

SOURCE DES IMAGES

1. [http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/15/Carl_Larsson - Little Red Riding Hood 1881.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/15/Carl_Larsson_-_Little_Red_Riding_Hood_1881.jpg)
2. <https://www.flickr.com/photos/bunny/8109576942/in/photostream/>
3. [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Gertrude Jekyll - Puss-in-Boots.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Gertrude_Jekyll_-_Puss-in-Boots.jpg)
4. <http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/f6/Cailloux.JPG>
5. <http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/77/Guis-fruto-1.jpg>
6. <http://pixabay.com/es/little-mermaid-escultura-420255/>
7. <http://it.wikipedia.org/wiki/Anatra#mediaviewer/File:Tufted.duck.arp.500pix.jpg>
8. [http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/18/Native american flute.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/18/Native_american_flute.jpg)
9. [http://fr.wikipedia.org/wiki/Les Trois Petits Cochons#mediaviewer/File:Three little pigs - third pig builds a house - Project Gutenberg eText 15661.jpg](http://fr.wikipedia.org/wiki/Les_Trois_Petits_Cochons#mediaviewer/File:Three_little_pigs_-_third_pig_builds_a_house_-_Project_Gutenberg_eText_15661.jpg)

ACTIVITÉ POUR LA CLASSE.

Trouvez tous ensemble la réponse au jeu précédent. Pour rendre l'activité encore plus dynamique, vous pouvez imprimer les images¹ et demander aux joueurs de constituer deux à quatre rangs ; le premier joueur de chaque file représente sa file et donc l'équipe.

Vous montrez l'image associée à un conte. Le premier des joueurs en lice à trouver la bonne réponse la dit à voix haute et remporte l'image. Les autres lui font une révérence et tous les joueurs ayant participé à ce tour vont à la queue afin que les représentants de chaque équipe changent. On recommence avec une autre image.

Si personne ne trouve rapidement la réponse, vous pouvez ajouter l'indice.

Puis lancez un défi à la classe : qui devinera le premier un conte à partir d'un à cinq énoncés ? Par exemple : « –Elle a les cheveux longs... –Raiponce ! » Si le joueur ne connaît pas le titre exact du conte, il peut proposer un résumé très bref : « c'est l'histoire d'une princesse enfermée dans une tour... » (voir exemples d'indices dans le doc. 2 ci-dessous)

Attention, si on propose une réponse qui n'est pas la bonne, on ne peut reprendre la parole tant que quelqu'un d'autre n'a pas parlé...

Le nombre de points obtenu est inversement proportionnel aux nombre d'énoncés donnés :

1 énoncé > 5 points (pour celui qui propose l'énoncé et pour celui qui trouve la bonne réponse).

2 énoncés > 4 points

3 énoncés > 3 points

4 énoncés > 2 points

5 énoncés > 1 point

La personne qui a deviné prend la main et essaye de faire deviner à son tour. Si personne ne devine au bout de cinq énoncés, l'animateur peut donner la réponse ou continuer à donner des indices.

Celui qui a le plus de points à la fin de la partie est déclaré grand connaisseur de contes !

Si vous avez peur que votre groupe soit à court d'idées, vous pouvez imprimer puis découper le document 1 ci-dessous. Les petits papiers avec des titres pourront être piochés pour être devinés (si le joueur ne connaît pas le conte, il peut laisser le petit papier de côté et en choisir un autre).

Un groupe-classe peut rédiger les listes d'indices pour une autre classe.

¹ Ne vous laissez pas arrêter par des soucis techniques: il y a plusieurs options pour partager les images: les montrer grâce à un vidéoprojecteur, les redessiner, les faire dessiner au tableau par des apprenants volontaires à qui vous aurez soufflé le mot à l'oreille, les faire mimer...

DOCUMENT 1. LISTE DE CONTES MERVEILLEUX

D'après http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_contes_merveilleux



Hansel et Gretel	Les Souhais ridicules
Raiponce	Peau d'Âne
Le Vaillant Petit Tailleur	La Barbe bleue
Les Musiciens de Brême	La Belle au Bois Dormant
Aladin ou la Lampe merveilleuse	La Petite Poucette
Ali Baba et les Quarante Voleurs	Les Habits neufs de l'empereur
Sinbad le marin	Le Stoïque Soldat de plomb
La Belle et la Bête	Le Rossignol et l'Empereur de Chine
Baba Yaga	La Reine des neiges
Boucle d'or et les Trois Ours	La Petite Fille aux allumettes
Jack et le Haricot magique	La Bergère et le Ramoneur
Le Petit Bonhomme de pain d'épice	Blanche-Neige

DOCUMENT 2. EXEMPLES D'INDICES POUR FAIRE TROUVER LE TITRE D'UN CONTE

(Les indices ont été volontairement classés du moins évident au plus évident. Ils sont aussi délibérément courts).

Indice 1. « C'est un conte allemand ». 5 points au joueur qui trouve maintenant la bonne réponse.

Indice 2. « Disney en a fait un film en 2010 ». 4 points.

Indice 3. « Il y a un jeune homme et une sorcière ». 3 points.

Indice 4. « C'est l'histoire d'une prisonnière ». 2 points.

Indice 5. « Elle a les cheveux (très!) longs ». 1 point.

Réponse : Raiponce

Indice 1. « Il y a une famille : papa, maman, bébé ». 5 points.

Indice 2. « C'est presque l'heure du dîner ». 4 points.

Indice 3. « Bébé n'est pas content ! » 3 points.

Indice 4. « Il y a une petite fille pas très sage ». 2 points.

Indice 5. « La petite fille est blonde ». 1 point.

Réponse : Boucle d'or et les trois ours